

| | | |
|---|-------------|------------------------|
| Соревнование | Имя (Имена) | cuboro SWISS |
| Время движения шарика по маршруту и применение кубиков. | | Участник № |

| | | | |
|------|-------|---------|---|
| Дата | Время | Возраст | Опыт игры Cuboro Да <input type="checkbox"/> Нет <input type="checkbox"/> |
|------|-------|---------|---|

Данное поле заполняется организатором соревнований.

1. Оценка времени движения шарика
Самое продолжительное время = лучшее время. Минимум три из пяти попыток должны пойти в зачет

1. _____

2. _____

3. _____

4. _____

5. _____

Лучшее время

| 2. Оценка использования | Кол-во баллов | Кол-во кубиков | Итоговый балл |
|---|---------------|----------------|----------------------|
| Количество использованных кубиков | 0,1 | | |
| Кубики, формирующие направление движения (являются частью дорожки) | 0,2 | | |
| Двойное использование (касание шариком внутренней и внешней поверхности, внутренняя поверхность и нижняя часть, верхняя часть и нижняя часть) | 0,4 | | |
| Базовые строительные кубики и кубики, формирующие направление дорожки | 0,4 | | |
| Тройное использование | 1,2 | | |
| Оригинальность идеи | 1,6 | | |
| Итоговая сумма баллов | | | |
| Бонусное время (баллы x 0,5 сек) | | | <input type="text"/> |

3. Оценка

Итоговое время и место

Лучшее время

+

Бонусное время

=

Итоговое время

Итоговое место

| | | |
|---|-------------|------------------------|
| Соревнование | Имя (имена) | cuboro SWISS |
| Время движения шарика по маршруту и применение кубиков. | | Участник № |

| | | | |
|------|-------|---------|---|
| Дата | Время | Возраст | Опыт игры в Cuboro Да <input type="checkbox"/> Нет <input type="checkbox"/> |
|------|-------|---------|---|

Данное поле заполняется организатором соревнований.

1. Оценка времени движения шарика
Самое продолжительное время = лучшее время. Минимум три из пяти попыток должны пойти в зачет

1. _____

2. _____

3. _____

4. _____

5. _____

Лучшее время

| 2. Оценка использования | Кол-во баллов | Кол-во кубиков | Итоговый балл |
|---|---------------|----------------|----------------------|
| Количество использованных кубиков | 0,1 | | |
| Кубики, формирующие направление движения (являются частью дорожки) | 0,2 | | |
| Двойное использование (касание шариком внутренней и внешней поверхности, внутренняя поверхность и нижняя часть, верхняя часть и нижняя часть) | 0,4 | | |
| Базовые строительные кубики и кубики, формирующие направление дорожки | 0,4 | | |
| Тройное использование | 1,2 | | |
| Оригинальность идеи | 1,6 | | |
| Итоговая сумма баллов | | | |
| Бонусное время (баллы x 0,5 сек) | | | <input type="text"/> |

3. Оценка

Итоговое время и место

Лучшее время

+

Бонусное время

=

Итоговое время

Итоговое место