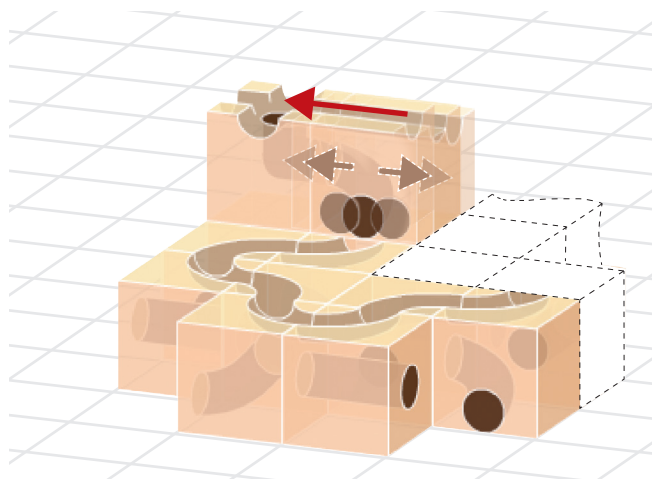
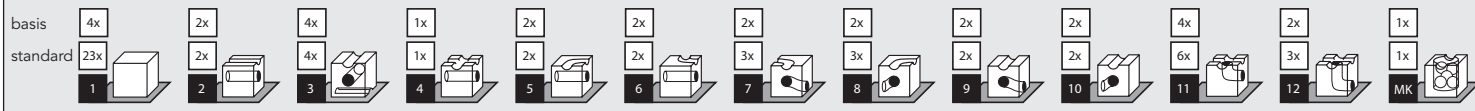


На первом уровне постройте пробный маршрут протяженностью как можно больше.

87а

Попробуйте использовать различные кубики для смены уровней. Поэкспериментируйте с высотой и направлением движения.

Что может вам помочь сделать маршрут длиннее?

**88b**

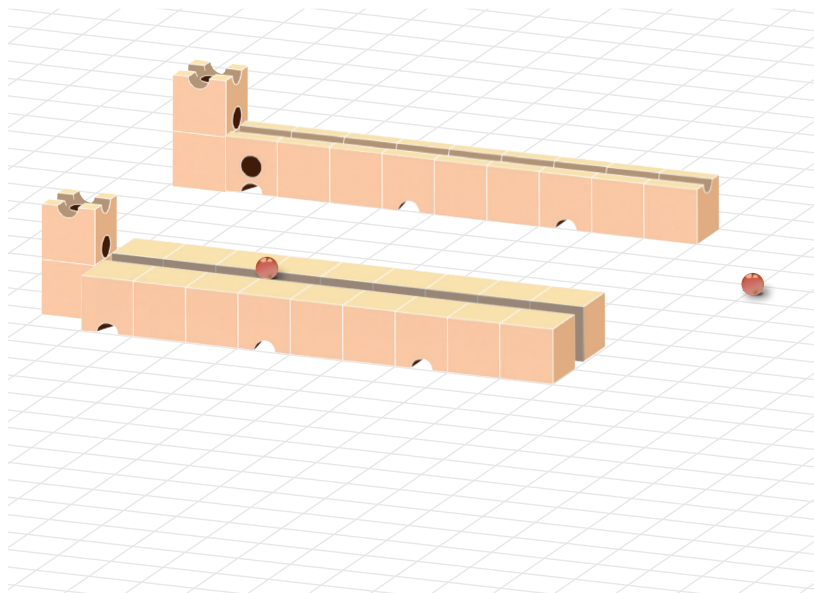
Пробуйте различные положения выходного отверстия перед изгибом. Попробуйте подвигать кубик в разные стороны. Влияет ли расположение отверстия на ускорение?

88c

Найдите наилучшее расположение для начала движения шарика. Обратите внимание на направление и расположение кубика для смены уровня, направление входа и выхода шарика и на маршрут.



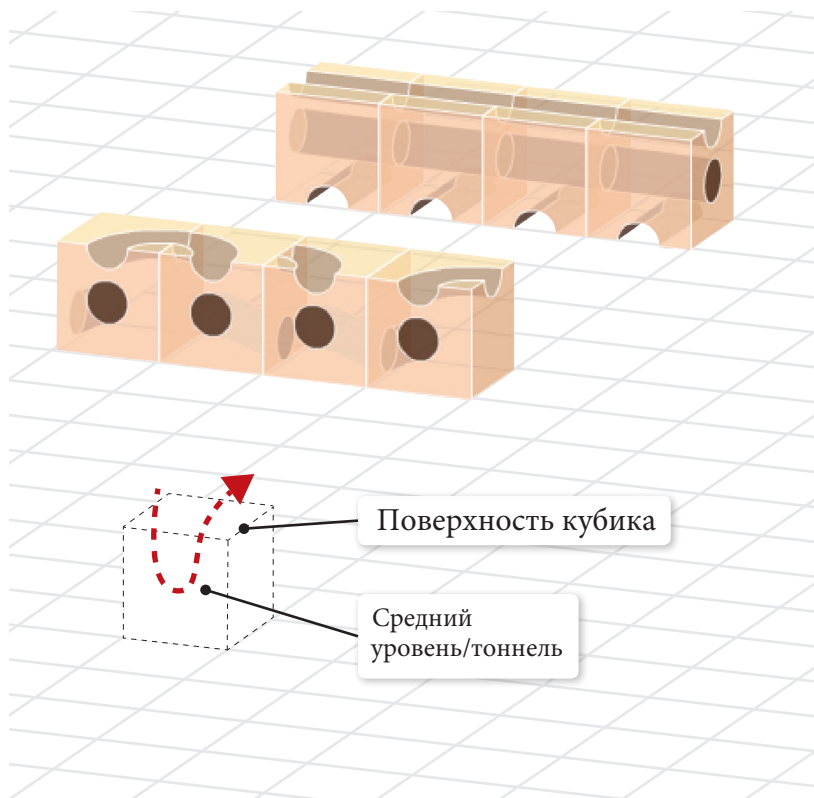
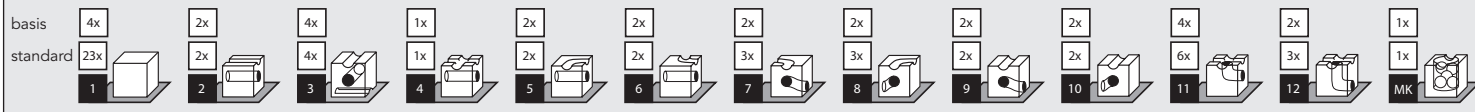
Вне фигуры



89а

С помощью двух рядов кубиков постройте пробный маршрут таким образом, чтобы между рядами образовался желоб. В зависимости от размера образовавшегося промежутка, шарик будет двигаться с разной скоростью.

Возможен ли "идеальный промежуток"? В каких условиях движение шарика происходит быстрее: между двух элементов или по желобу?



89b
 Возможно ли построить фигуру из восьми кубиков, как на картинке, в которой шарик сначала попадает в средней уровень, затем просто падая поднимается на поверхность (без дополнительных импульсов только за счет силы притяжения)?