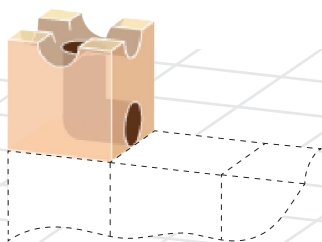
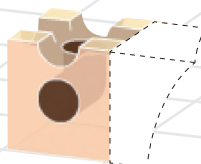




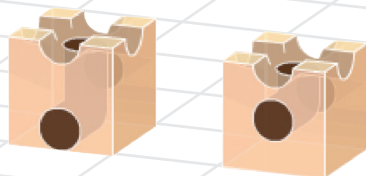
Движение по поверхности



Старт №12



Выход №11



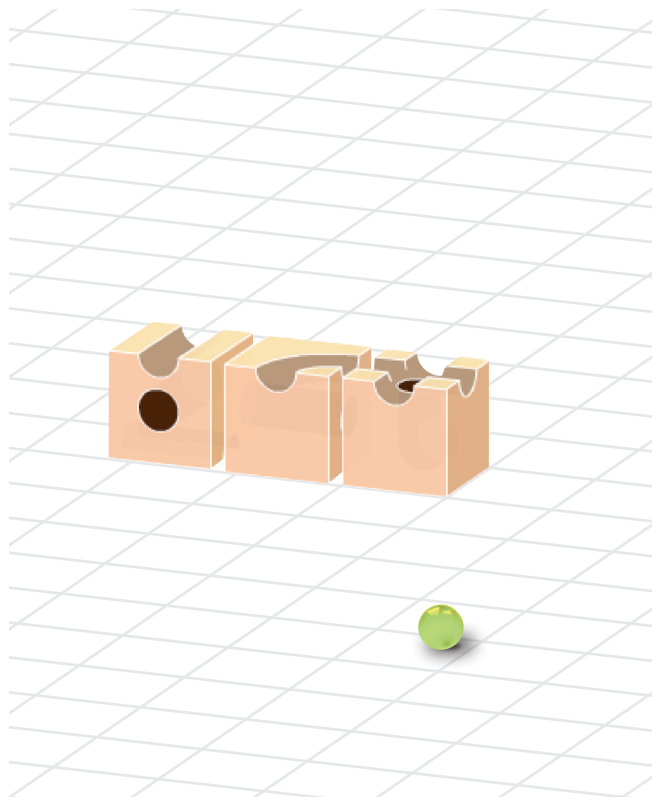
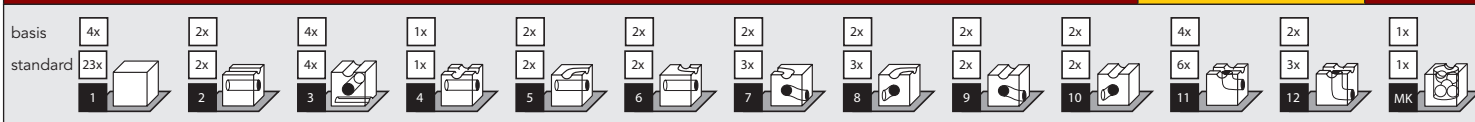
Кубик для смены уровня №12 и №11

21a

Соберите фигуру,
используя большинство
кубиков конструктора
из одного набора.

Для смены уровня
всегда используйте
кубики №11 и №12.

Шарик должен
двигаться только по
поверхности кубиков.



21b

Соберите фигуру, используя все кубики конструктора из одного набора.

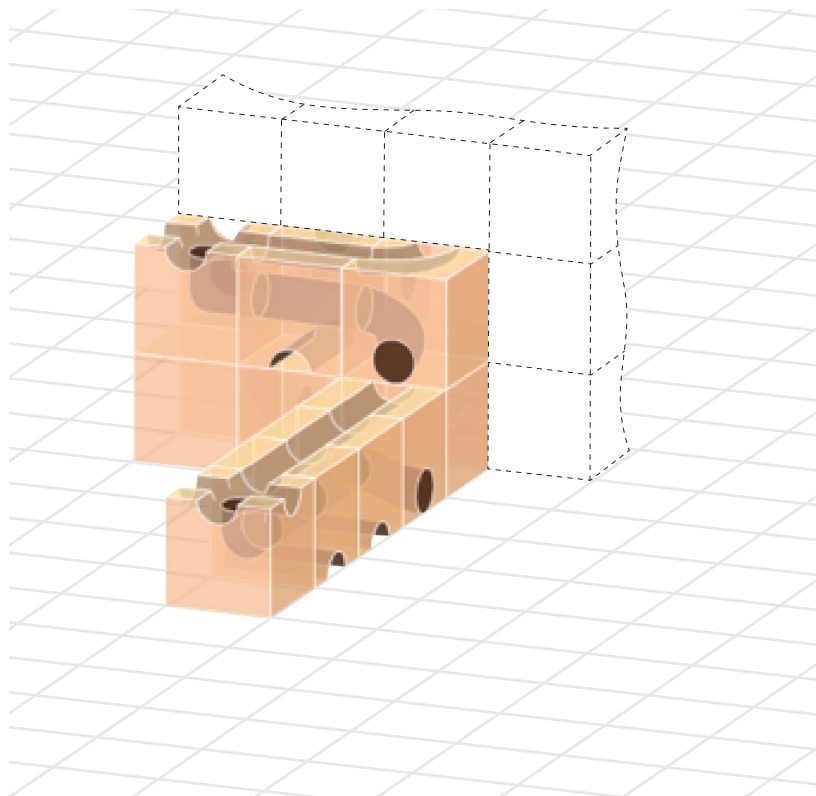
Используйте все кубики, позволяющие осуществлять движение шарика по поверхности (прямые и изогнутые желоба)

Таким образом, в качестве базовых строительных кубиков, остаются кубик №1 и несколько кубиков №11 и №12, которые не используются для смены уровня.

Возможно ли это?

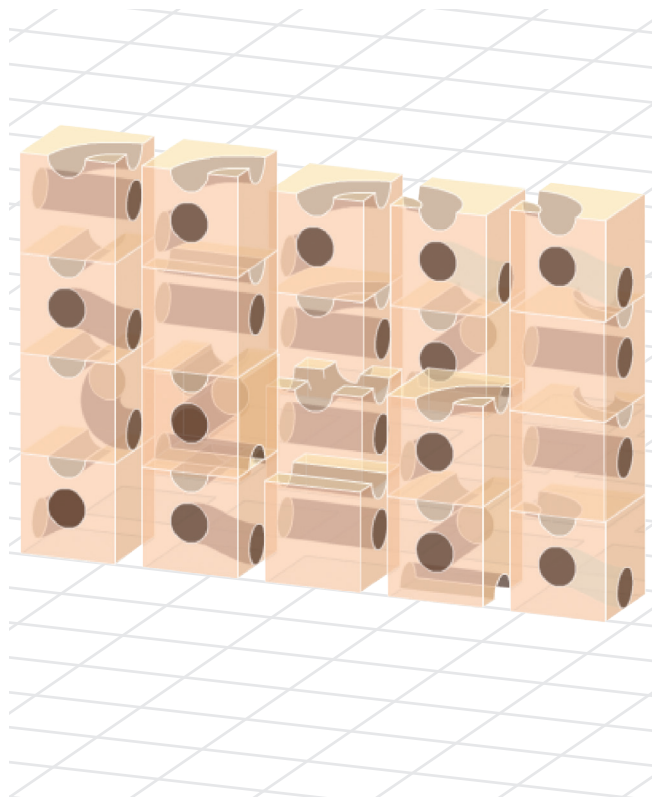
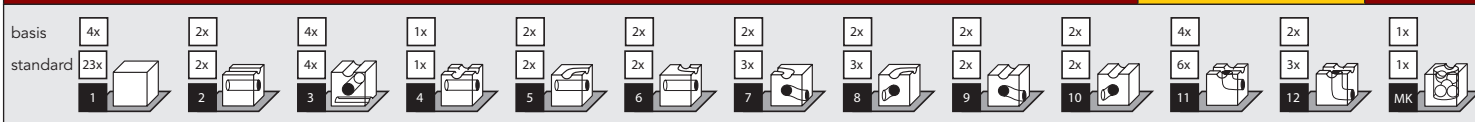


Использование одного элемента дважды

**24a**

Постройте фигуру, состоящую из нескольких уровней.

Все кубики, которые участвуют в формировании траектории движения шарика, должны быть использованы несколько раз (внутренняя и внешняя поверхности).



24b

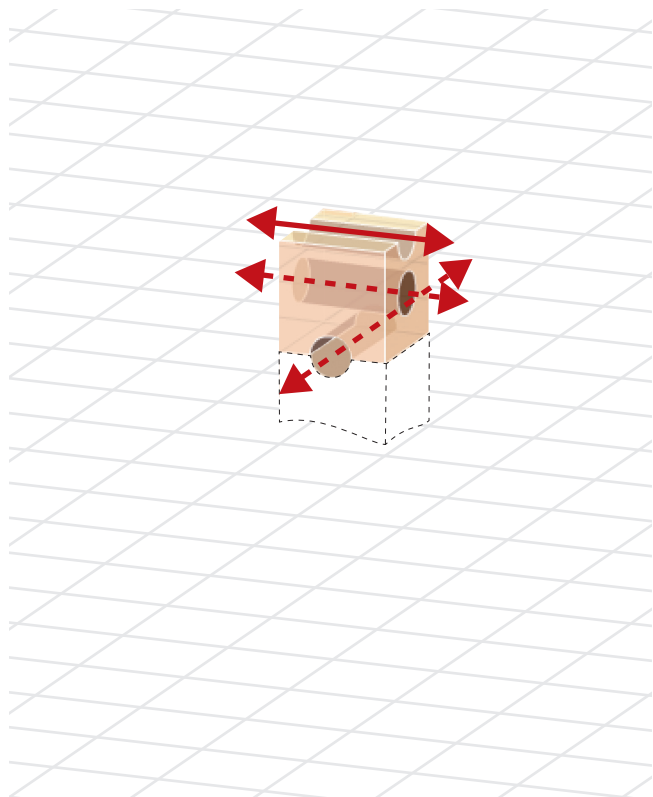
Возможно ли с помощью одного набора конструктора создать фигуру, в которой бы каждое прохождение шарика через тоннели являлось частью маршрута движения?

Могут быть дополнительно использованы элементы №11 и №12 с изогнутыми тоннелями.

Пробуйте, экспериментируйте и находите оригинальные решения как изменить уровень.



Создание дорожек с использованием одних кубиков три раза



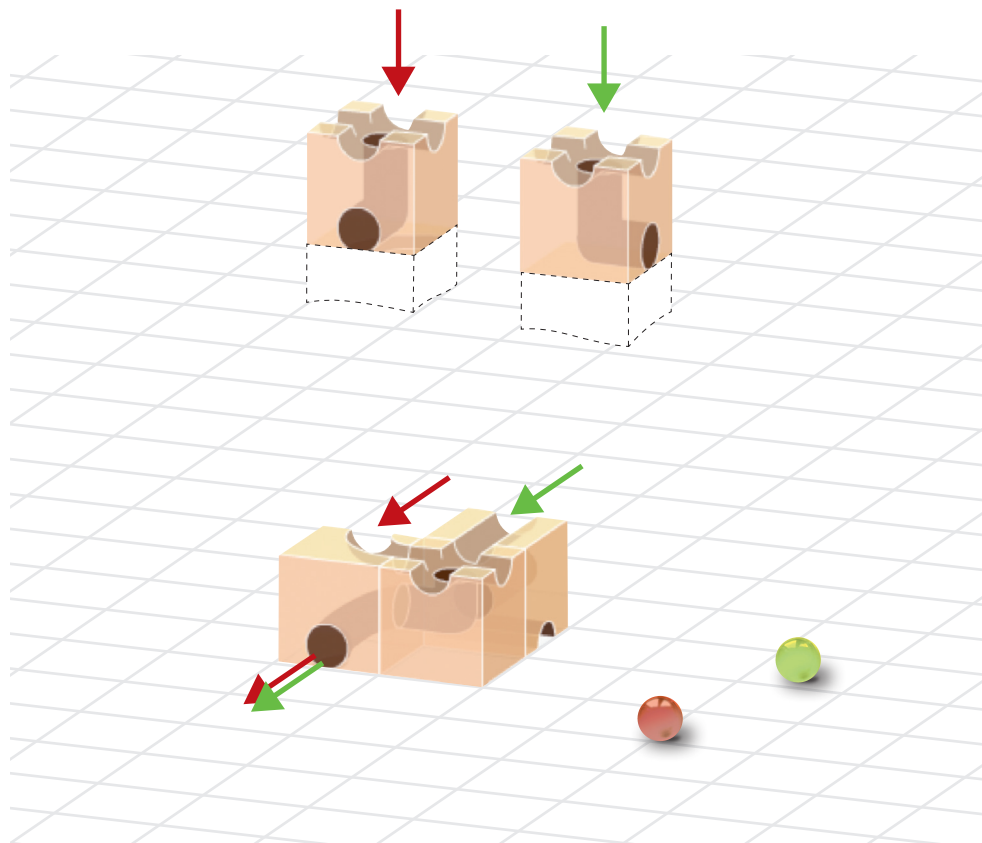
26a

Постройте фигуру , состоящую из нескольких уровней.

Хотя бы один кубик №3 должен быть использован трижды/многократно (желоб-тоннель-под желобом).



Фигуры с двумя дорожками

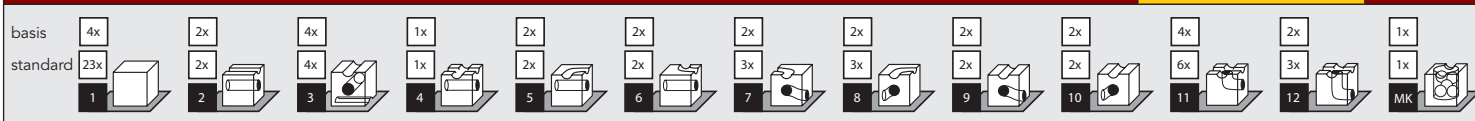


28a

Постройте фигуру,
состоящую из двух
дорожек на разных
уровнях.


В качестве стартового
используйте кубик №12.

Для обеих дорожек
сделайте один общий
выход.



30b Постройте фигуру, состоящую из трех дорожек на разных уровнях. Используйте кубик №4 таким образом, чтобы он являлся частью сразу всех трех дорожек.

30c Постройте фигуру, состоящую из трех дорожек на разных уровнях. Используйте кубик №3 таким образом, чтобы он являлся частью сразу всех трех дорожек.

30d  **Teamwork** Работа в группе. "Мультидорожка" Используйте сразу несколько наборов конструктора cuboro, чтобы объединить несколько дорожек в одну большую фигуру. Используйте большинство кубиков таким образом, чтобы они одновременно были задействованы во всех двух/трёх дорожках. (как в задании 30b и 30c)