



ШКОЛА VR360: РАБОТА В КОМАНДЕ



Кирилл Прокофьев
Гейм-дизайнер
Капитан команды
prokyhouse@yandex.ru

*Студент НГУ
Swift, Java, C# разработчик,
дизайнер.
Призер чемпионата
кибербезопасности Kaspersky
CyberHeroes, Победитель
регионального тура конкурса
проектов «IT Школа выбирает
сильнейших!» 2017*



Владимир Шперлинг
Unity-разработчик
*vladimir-
shperling@yandex.ru*

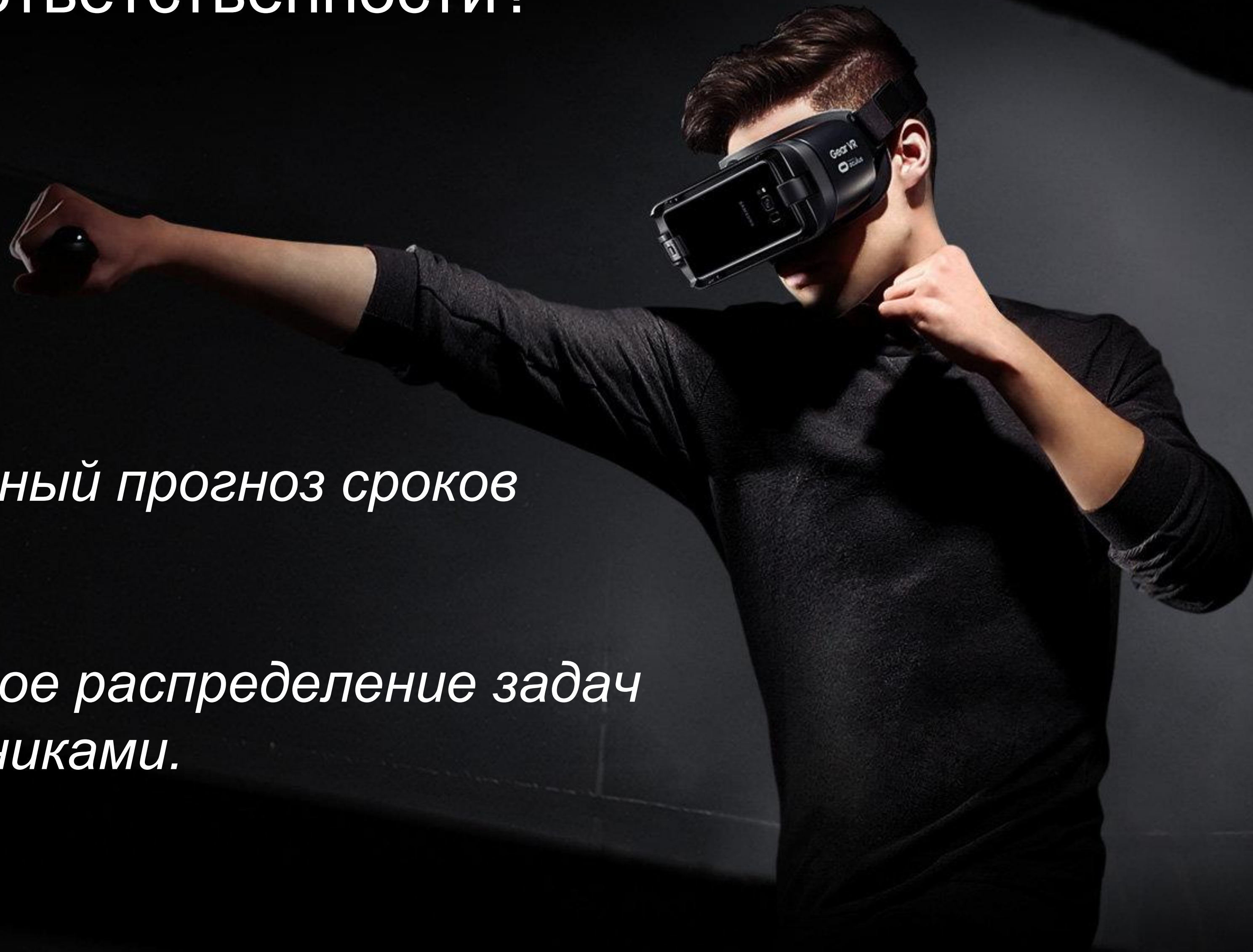
*Студент НГТУ
Kotlin, Java, Lua, C#, C++
разработчик.
1 место финала конкурса
проектов «IT Школа выбирает
сильнейших!» 2016,
2 место конкурса «ШКОЛА VR 360»
2017.*

Новосибирск

PERSPECTIVA

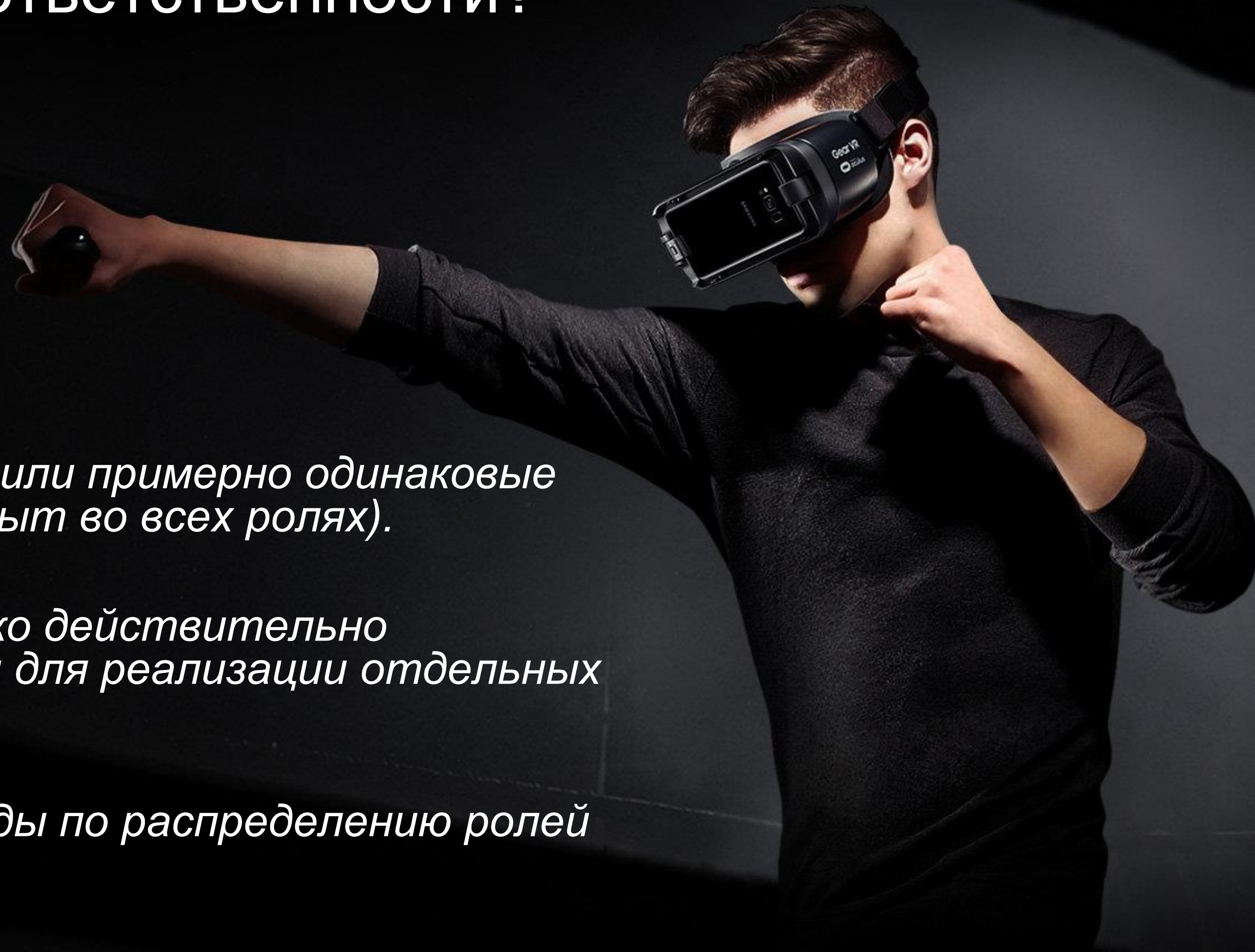


С какими проблемами мы столкнулись при данном разделении ответственности?



- *Оптимистичный прогноз сроков реализации.*
- *Неравномерное распределение задач между напарниками.*

С какими проблемами мы столкнулись при данном разделении ответственности?



- *На выходе мы получили примерно одинаковые знания (получили опыт во всех ролях).*
- *Мы осознали, сколько действительно требуется времени для реализации отдельных фрагментов.*
- *Были сделаны выводы по распределению ролей*



1. Не играй чужую роль.

❌ Проблема постановки задач и упрощения процесса решения вопроса в команде.

2. «Мне казалось, что так будет лучше»

✘ Руководитель точно знает, кто, что и когда должен делать.



 Sourcetree

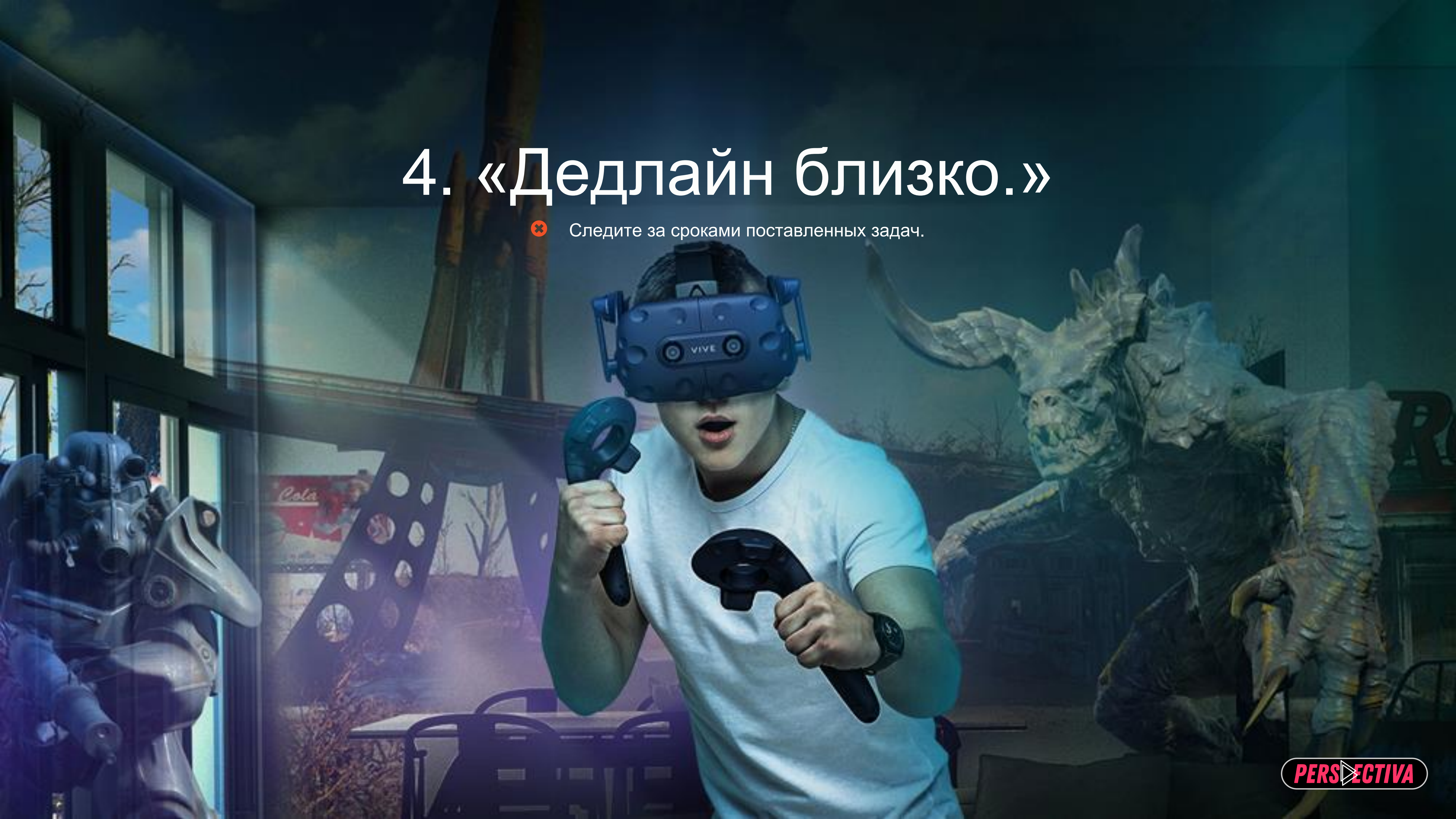


3. Ноги держи в тепле, а проект – в репозитории.

❌ Проблема хранения проекта на одном носителе и своевременного доступа к нему.

4. «Дедлайн близко.»

⊗ Следите за сроками поставленных задач.



5. Поддерживайте парное программирование стандартами кодирования

✘ Единство в стиле. Единство в идее.



AIR ATTACK! ^{VR}

PERSPECTIVA



Кирилл Прокофьев
Гейм-дизайнер
Капитан команды
prokyhouse @yandex.ru

*Студент НГУ
Swift, Java, C# разработчик,
дизайнер.
Призер чемпионата
кибербезопасности Kaspersky
CyberHeroes, Победитель
регионального тура конкурса
проектов «IT Школа выбирает
сильнейших!» 2017*



Владимир Шперлинг
Unity-разработчик
vladimir-shperling @yandex.ru

*Студент НГТУ
Kotlin, Java, Lua, C#, C++
разработчик.
1 место финала конкурса проектов
«IT Школа выбирает сильнейших!»
2016,
2 место конкурса «ШКОЛА VR 360»
2017.*