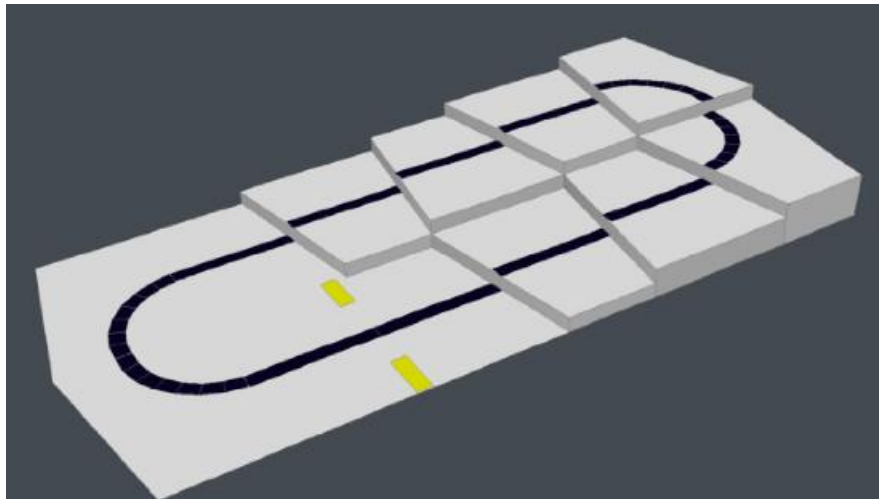


Правила соревновательного направления "ЛЕСТНИЦА"

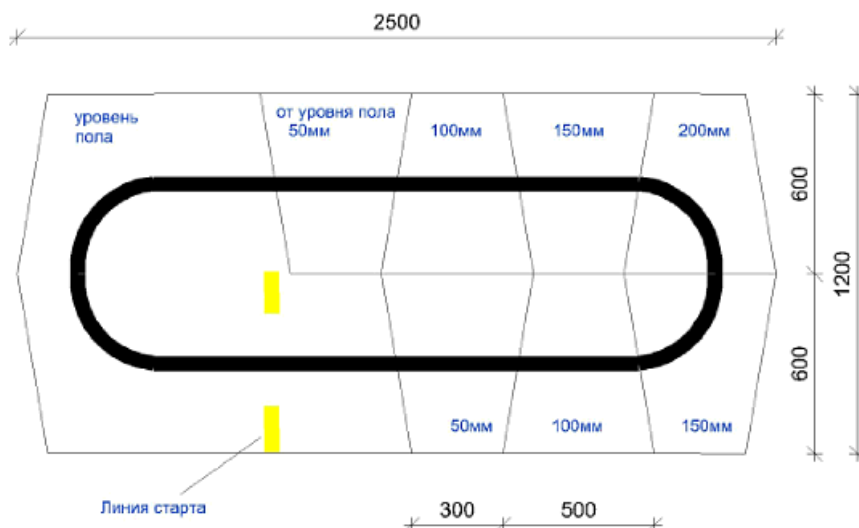
1. Условия состязания

- 1.1. Робот должен пройти замкнутый путь по специальной лестнице.
- 1.2. Старт даётся на нижней части полигона у линии старта-финиша. Направление движения единое для всех участников и определяется судьёй.
- 1.3. Время движения измеряется с момента старта до пересечения передней частью робота линии старта-финиша после прохода по всей лестнице.
- 1.4. Робот должен пройти последовательно все ступени.
- 1.5. Следование чёрной линии пути не обязательно, но робот должен все время полностью располагаться на полигоне.
- 1.6. Робот должен быть полностью автономным. Во время проведения состязания участники команд не должны касаться роботов.
- 1.7. Максимальное время проведения соревнования – 90 секунд.

2. Игровое поле



- 2.1. Полигон состоит из 7 ступеней и нижней части, расположенной на уровне пола.
- 2.2. Все ступени в плане – равнобедренные трапеции. Высота каждой ступени 50 мм.
- 2.3. Ширина линий старта-финиша и пути 50 мм. Цвет линии пути – чёрный. Цвет линии старта-финиша – жёлтый.



3. Робот

3.1. Робот должен быть полностью автономным. Все элементы конструкции, включая питание, должны находиться непосредственно на самом роботе.

3.2. Максимальные размеры: ширина 300 мм, длина 300 мм, высота не ограничена.

3.3. Размеры робота во время соревнования не могут превышать максимально разрешённых.

3.4. Вес не должен превышать 5 кг.

4. Состязание

4.1. Перед началом состязания робот должен полностью находиться на стартовом поле перед линией старта-финиша.

4.2. На подготовку робота отводится не более 1-й минуты.

4.3. Если любая часть робота выходит за пределы полигона, попытка не засчитывается.

4.4. Если робот не укладывается в отведенные 90 секунд, попытка не засчитывается.

4.5. Если во время проведения состязания участник команды касается робота, попытка не засчитывается.

4.6. Робот должен быть включен или инициализирован вручную в начале состязания по команде судьи, после чего в его работу нельзя вмешиваться.

5. Правила отбора победителей

5.1. На прохождение дистанции каждой команде дается не менее двух попыток (точное число определяется судейской бригадой в день проведения соревнований).

5.2. В зачёт принимается лучшее время из попыток.

5.3. Побеждает команда, потратившая на преодоление дистанции наименьшее время.